Roteiro - Aula 3

**AULA 03 - CONDICIONAIS (***20/08/24)*

* IF, ELIF, ELSE
* Estrutura
* Exemplos e exercícios

1. O que são condicionais?
2. Operadores relacionais, aritméticos e lógicos:

* Explicar o que são e por que estão sendo ensinados

1. Estruturas de controle if, else e else if

3.1. if:

* A estrutura if verifica uma condição e, caso a condição seja cumprida, ela executa a declaração dentro dos colchetes. Caso contrário, a declaração dentro dos colchetes não é executada
* Mostrar situação exemplo em pseudocódigo (slide)
* Explicar exemplo de código com if (slide)

3.2. else:

* A estrutura else é usada para dizer ao programa o que fazer caso a condição verificada pelo if seja falsa.
* Mostrar situação exemplo em pseudocódigo (slide):
* Explicar exemplo de código com else

3.3. else if:

* As estruturas if e else também podem ser combinadas em uma mesma linha para que, caso a condição verificada por um if anterior seja falsa, o programa possa verificar uma nova condição logo em seguida.
* Explicar situação exemplo em pseudocódigo (slide)
* Explicar situação exemplo 2 (slide)
* Explicar exemplo de código com else if (slides)

1. Exemplos e exercícios